

## СЦЕНАРИЙ МЕРОПРИЯТИЯ

### «Атаман Всероссийского казачьего войска Долуда Н.А.»

«27 » ноября 2020 г.

Составил: Кумпан О.Н.

<b>Тема</b>	«Наш атаман»
<b>Цели и задачи</b>	Формирование духовно-нравственного, патриотического самосознания учащихся через понимание значения традиций кубанского казачества расширение знаний учащихся, развитие познавательного интереса, формирование дружеских, товарищеских отношений, умения работать командой.
<b>Форма проведения</b>	<i>Игра «Что? Где? Когда?»</i>
<b>Оборудование</b>	<i>Музыкальное оборудование, стол для проведения игры, карточки с баллами, карточки с номерами вопросов</i>
<b>Подготовительная работа</b>	<i>Игра «Что? Где? Когда?» позволяет старшеклассникам в игровой форме расширить кругозор, заниматься поисково-исследовательской работой. Игра проходит ежемесячно, или к определенным событиям. Предварительно учащимся обозначается тема очередной игры. Из каждого класса выбирается капитан команды, он подбирает себе команду из желающих 5 человек. Участвует в подготовке весь класс, изучаются материалы из различных источников. Капитан выбирает из них более интересные и команда готовится к игре. Игры проходят сессиями по сезонам ( четвертям). Осенняя, Зимняя, Весенняя. Вопросы по теме готовят ученики школы (в школе стоит специальный ящик для вопросов). Ответственный за проведение игр отбирает вопросы и присваивает им номера. Ученик, вопрос которого победит на счете 6, получает сладкий приз. Команда, победившая в игре, получает сладкие призы и право еще раз</i>

участвовать в следующей игре. Ведущий выбирается ответственным за проведение игры один раз на все сессии.

## Ход мероприятия

### Содержание

#### I этап. Вступительная часть

**Ведущий 1** Добрый день, уважаемые знатоки и дорогие гости. Приветствую вас на третьей игре Зимней сессии «Что? Где? Когда?»  
Напомню положение об игре.

#### **Общие положения**

1. В игре принимают участие две команды - "**Команда зрителей**" (далее зрители) и "**Команда знатоков**" (далее знатоки).
  2. **Зрители заранее задают вопросы знатокам, вопросы оформляются карточками с номерами, а знатоки за 1 минуту должны найти ответ на поставленный вопрос.**
    1. Если знатоки правильно отвечают на вопрос, они зарабатывают очко.
    2. Если знатоки неправильно отвечают на вопрос, 1 очко получает команда зрителей. Если команда знатоков неправильно отвечает на вопрос, зритель получает приз. Правильность ответа определяет ведущий игры.
    3. Знатоки имеют право отвечать на вопрос без минуты обсуждения. Если этот ответ будет признан правильным, то знатоки получают "**ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ МИНУТУ**" на обсуждение, которую могут использовать при поиске правильного ответа на один из следующих вопросов данной игры.
- Тема сегодняшней игры – биография Николая Александровича Долуды.  
Итак, мы начинаем. Капитан команды – представьте знатоков.

*Капитан представляет знатоков*

## **II этап. Основная часть**

*Капитан вращает волчок. Стрелка попадает на определенную цифру. Знатоки озвучивают ее, ведущий читает вопрос. Знатокам даётся одна минута. Обозначается сигналами до и после. После ответа знатоков звучит гонг. Ведущий дает правильный ответ.*

Ведущий: Итак, послушайте правильный ответ. (гонг) Правильный ответ.....

Вопрос № 1. Какое воинское звание получил Николай Александрович Долуда в 1994 году?

Вопрос № 2. В каком году родился Николай Александрович Долуда и место его рождения?

Вопрос № 3. 4 ноября 2019 года. Какая это дата?

Вопрос № 4. Какие учебные заведения окончил Николай Александрович?

Вопрос № 5. Сколько лет служил в Вооруженных силах?

Вопрос № 6. Кем работал Николай Александрович с 2001 года?

Вопрос № 7. Кем был избран в 2006 году Николай Александрович?

Вопрос № 8. Какой чин был присвоен Николаю Александровичу указом Президента России в 2009 году?

## **III этап: Заключительная часть.**

*При победе команды знатоков звучит музыка и аплодисменты. Знатоки награждаются сладкими призами и правом участвовать в следующей игре.*

*При победе зрителей сладкий приз уходит задавшему последний вопрос.*